# Министерство образования и науки Республики Татарстан государственное автономное профессиональное образовательное учреждение «Нурлатский аграрный техникум»

УТВЕРЖДАЮ Деректор ГАПОУ «НАТ»

— А.А.Граф
— 2025 г.

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«ОУД.06 Информатика»

для специальности 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт автотранспортных средств

Рассмотрена на заседании предметно-цикловой комиссии общеобразовательных дисциплин

Протокол № 🚄

г «<u>20</u>» <u>О</u>З 2025 г.

Председатель ПЦК\_\_\_

Вагапова 3.М.

Разработчик: Гаврилова Ольга Вячеславовна, преподаватель

# СОДЕРЖАНИЕ

1.	ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12
3	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	18
4.	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ	20

# 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «Информатика»

## 1.1. Место дисциплины в структуре образовательной программы СПО:

Общеобразовательная дисциплина «Информатика» является обязательной частью общеобразовательного цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 23.02.07 Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем агрегатов автомобилей

### 1.2. Цели и планируемые результаты освоения дисциплины:

### 1.2.1. Цели дисциплины

Содержание программы общеобразовательной дисциплины Информатика направлено на достижение следующих целей:

- -освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах;
- овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других дисциплин;
- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов;
- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

# 1.2.2. Планируемые результаты освоения общеобразовательной дисциплины в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии:

### общих компетенций:

- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
- ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;

### профессиональных компетенций:

- ПК 1.1. Осуществлять диагностику автотранспортных средств.
- ПК 1.2. Осуществлять техническое обслуживание автотранспортных средств.
- ПК 1.3. Проводить ремонт и устранение неисправностей автотранспортных средств.
- ПК 1.4. Разрабатывать и осуществлять технологические процессы установки дополнительного оборудования на автотранспортные средства.
- ПК 2.1. Планировать и организовывать материально-техническое обеспечение процесса технического обслуживания и ремонта автотранспортных средств и их компонентов.
- ПК 2.2. Осуществлять организацию и контроль деятельности персонала по выполнению работ по техническому обслуживанию и ремонту автотранспортных средств и их компонентов.

- ПК 2.3. Осуществлять взаимодействие со смежными структурными подразделениями предприятия и внешними организациями.
- ПК 2.4. Осуществлять документооборот и учет движения запасных частей при осуществлении работ по техническому обслуживанию и ремонту автотранспортных средств.
- ПК 3.1. Осуществлять взаимодействие с потребителями в процессе оказания услуг по техническому обслуживанию и ремонту автотранспортных средств и их компонентов.
- ПК 3.2. Осуществлять консультирование потребителей по вопросам эксплуатации автотранспортных средств и предварительной записи на сервисное обслуживание и ремонт. ПК 3.3. Осуществлять прием и обработку рекламаций от потребителей.

# личностных результатов программы воспитания:

- ЛР 4 Проявляющий и демонстрирующий уважение к людям труда, осознающий ценность собственного труда. Стремящийся к формированию в сетевой среде личностно и профессионального конструктивного «цифрового следа».
- ЛР 9 Соблюдающий и пропагандирующий правила здорового и безопасного образа жизни, спорта; предупреждающий либо преодолевающий зависимости от алкоголя, табака, психоактивных веществ, азартных игр и т.д. Сохраняющий психологическую устойчивость в ситуативно сложных или стремительно меняющихся ситуациях.
- ЛР 11 Проявляющий уважение к эстетическим ценностям, обладающий основами эстетической культуры.
- ЛР 16 Приобретение обучающимися социально значимых знаний о правилах ведения экологического образа жизни о нормах и традициях трудовой деятельности человека о нормах и традициях поведения человека в многонациональном, многокультурном обществе.
- ЛР 17 Ценностное отношение обучающихся к своему Отечеству, к своей малой и большой Родине, уважительного отношения к ее истории и ответственного отношения к ее современности.

Код и наименование	і освоения дисциплины	
формируемых компетенций	Метапредметные, личностные	Предметные
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;	В части трудового воспитания: - готовность к труду, осознание ценности мастерства, трудолюбие; -готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность иницировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность; -интерес к различным сферам профессиональной деятельности.  Овладение универсальными учебными познавательными учебными познавательными действиями: а) базовые логические действия: -самостоятельно формулировать	предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет; -уметь организовывать личное информационное
		пространство с

рассматривать ее всесторонне; -устанавливать существенный признак или основания для классификации сравнения, обобщения; -определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения; -выявлять закономерности противоречия рассматриваемых явлениях; -вносить коррективы деятельность, оценивать риски последствий деятельности; -развивать креативное мышление при решении жизненных проблем б)базовые исследовательские лействия: -владеть навыками учебноисследовательской и проектной деятельности. навыками разрешения проблем; -выявлять причинноследственные связи И актуализировать задачу, выдвигать гипотезу ее решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры критерии И решения; -анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение новых условиях; -уметь переносить знания познавательную области практическую жизнедеятельности; -уметь интегрировать знания из разных предметных областей; -выдвигать новые идеи, оригинальные предлагать подходы и решения; -способность их использования в познавательной и социальной практике

актуализировать

проблему, использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание возможностей и ограничений технологий искусственного и интеллекта различных областях; наличие представлений об использовании информационных технологий в различных профессиональных сферах.

ОК.02 Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

# В области ценности научного познания:

-сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки И общественной практики, основанного диалоге культур, способствующего осознанию своего места поликультурному мире; -совершенствование языковой и читательской культуры средства взаимодействия между людьми и познания мира; -осознание ценности научной готовность деятельности, осуществлять проектную исследовательскую деятельность индивидуально и в группе;

#### Овладение универсальными vчебными познавательными действиями:

### а)работа с информацией:

-владеть навыками получения информации источников ИЗ разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию интерпритацию информации различных видов форм представления; -создавать тексты в различных форматах с учетом назначения информации целевой И аудитории, оптимальную форму представления и визуализации; -оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым морально-этическим нормам; -использовать средства информационных коммуникационных технологий решении когнитивных. коммуникативных организационных залач соблюдением требований эргономики. Техники

- владеть представлениями о роли информации и связанных с процессов В природе, технике и обществе; понятиями «информация», «информационный процесс», «система», «компоненты системы» «системный эффект», «информационная система», «система управления»; методами поиска владеть информации в сети Интернет; умение критически оценивать информацию, полученную сети Интернет; уметь характеризовать большие данные, приводить примеры источников их получения направления использования; - понимать основные принципы

устройства и функционирования современных стационарных мобильных

компьютеров; тенденций развития компьютерных технологий; владеть навыками работы операционными системами И основными видами программного

обеспечения для решения учебных задач по выбранной специализации;

- иметь представления о компьютерных сетях и их роли в современном мире; общих принципах разработки и функционирования выбирая интернет-приложений;
  - понимать основные принципы дискретизации различных видов информации; уметь определять информационный объем текстовых, графических звуковых данных при заданных

параметрах дискретизации;

- уметь строить неравномерные допускающие коды,

однозначное декодирование

сообщений (префиксные коды);

безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности; -владеть навыками распознавания и защиты информации, информационной безопасности личности

использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных; - владеть теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления;

выполнять преобразования

логических выражений, используя законы алгебры логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;

уметь читать и понимать реализующие программы, несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без

использования компьютера выполнения результаты несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных данных; модифицировать готовые программы для решения новых задач, использовать их в своих программах В качестве подпрограмм

(процедур, функций);

уметь реализовать этапы решения задач на компьютере; уметь реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки числовых чисел,

последовательностей массивов:

представление числа в набора виде простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) натурального цифры числа, записанного системе В счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщенных характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического, минимального максимального

элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию); сортировку элементов массива;

- уметь создавать

структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств и облачных

сервисов; уметь использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности, составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей базе данных; наполнять разработанную базу данных; умение использовать электронные таблицы представления анализа, И данных обработки (включая вычисление суммы, среднего арифметического, наибольшего наименьшего значений, решение уравнений);

-уметь использовать компьютерно-математические модели для анализа объектов и процессов: формулировать цель моделирования,

выполнять анализ результатов, полученных в ходе

моделирования; оценивать адекватность модели моделируемому объекту или процессу;

	представлять	результаты
	моделирования в н	аглядном виде

# 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

# 2.1. Объем дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах*
Объем образовательной программы дисциплины	
Основное содержание	70
В Т. Ч.:	
теоретическое обучение	16
практические занятия	54
Профессионально-ориентированное содержание	68
Модуль 4. Основы 3D моделирования	32
В Т.Ч.:	
теоретическое обучение	10
практические занятия	22
Модуль 5. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	36
В Т.Ч.:	
теоретическое обучение	6
практические занятия	30
Промежуточная аттестация (дифференцированный зачет)	2
ИТОГО	140

# 2.2. Тематический план и содержание дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала (основное и профессионально- ориентированное), лабораторные и практические занятия, прикладной модуль (при наличии)	Объем часов	Формиру емые компете нции	Уровень освоения
1	2	3	4	
	Основное содержание 7	0		
Раздел 1.	Информация и информационная деятельность человека	22		
Тема 1.1. Информация и	Основное содержание	2	ОК 02	1
информационные	Понятие «информация» как фундаментальное понятие современной науки.			
процессы	Представление об основных информационных процессах, о системах. Кодирование информации. Информация и информационные процессы.			
	Теоретическое обучение	2		
Тема 1.2. Подходы к	Основное содержание	4	OK 02	2
измерению информации	Подходы к измерению информации (содержательный, алфавитный, вероятностный). Единицы измерения информации. Информационные объекты различных видов. Универсальность дискретного (цифрового) представления информации. Передача и хранение информации. Определение объемов различных носителей информации. Архив информации.			
	Практические занятия	4		
Тема 1.3. Компьютер и	Основное содержание	2	OK 02	2
цифровое представление информации. Устройство компьютера.	Принципы построения компьютеров. Принцип открытой архитектуры. Магистраль. Аппаратное устройство компьютера. Внешняя память. Устройства ввода- вывода. Поколения ЭВМ. Архитектура ЭВМ 5 поколения. Основные характеристики компьютеров. Программное обеспечение: классификация и его назначение, сетевое программное обеспечение.			
	Теоретическое обучение	2		
Тема 1.4. Кодирование информации. Системы счисления.	Основное содержание Представление о различных системах счисления, представление вещественного числа в системе счисления с любым основанием, перевод числа из недесятичной позиционной системы счисления в десятичную, перевод вещественного числа из 10 СС в другую СС, арифметические действия в разных СС. Представление числовых данных: общие принципы представления данных, форматы представления чисел.		OK 02	2
	Представление текстовых данных: кодовые таблицы символов, объем текстовых			14

	данных.			
	Представление графических данных.			
	Представление звуковых данных.			
	Представление видеоданных.			
	Кодирование данных произвольного вида			
	Практические занятия	4		_
Тема 1.5. Элементы	Основное содержание	2	OK 02	2
комбинаторики, теории Основные понятия алгебры логики: высказывание, логические операции, построение				
множеств и	таблицы истинности логического выражения. Графический метод алгебры логики.			
математической логики	Понятие множества. Мощность множества. Операции над множествами. Решение			
	логических задач графическим способом.			
	Практические занятия	2		
Тема 1.6. Компьютерные	Основное содержание	2	OK 01	2
сети: локальные сети,	Компьютерные сети их классификация. Работа в локальной сети. Топология локальных		OK 02	
сеть Интернет	сетей. Обмен данными. Глобальная сеть Интернет. ІР- адресация. Правовые основы			
	работы в сети Интернет.			
	Теоретическое обучение	2		
Тема 1.7. Службы	Основное содержание	2	OK 02	2
интернета	Службы и сервисы Интернета (электронная почта, видеоконференции, форумы,	_	311 02	_
•	мессенджеры, социальные сети). Поиск в Интернете. Электронная коммерция.			
	Цифровые сервисы государственных услуг. Достоверность информации в Интернете			
	Практические занятия	2		
Тема 1.8. Сетевое	Основное содержание		ОК 01	2
	****	2		2
хранение данных и	Организация личного информационного пространства. Облачные хранилища данных.		OK 02	
цифрового контента	Разделение прав доступа в облачных хранилищах. Коллективная работа над			
	документами. Соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное			
	распространение персональных данных.			
	Практические занятия	2		
Тема 1.9.	Основное содержание	2	OK 01	2
Информационная	Информационная безопасность. Защита информации. Информационная		OK 02	
безопасность	безопасность в мире, России. Вредоносные программы. Антивирусные программы.			
	Безопасность в Интернете (сетевые угрозы, мошенничество). Тренды в развитии			
	цифровых технологий; риски ипрогнозы использования цифровых технологий при			
	решении профессиональных задач			
	Теоретическое обучение	2		
Раздел 2.	Использование программных систем и сервисов	20		
Тема 2.1. Обработка	Основное содержание	4	OK 02	2
информации в	Текстовые документы. Виды программного обеспечения для обработки текстовой			

текстовых процессорах	информации. Создание текстовых документов на компьютере (операции ввода,			
тексторых продессорых	редактирования, форматирования)			
	Практические занятия	4		
Тема 2.2. Технологии	Основное содержание	4	ОК 02	2
создания	Многостраничные документы. Структура документа. Гипертекстовые документы.			
структурированных	Совместная работа над документом. Шаблоны.			
текстовых документов	Практические занятия	4		
Тема 2.3.Компьютерная	Гема 2.3.Компьютерная Основное содержание		OK 02	2
графика и мультимедиа Компьютерная графика и ее виды. Форматы мультимедийных файлов. Графические редакторы (ПО Gimp, Inkscape). Программы по записи и редактирования звука (ПО АудиоМастер). Программы редактирования видео (ПО Movavi).		2		
T 2.4 T	Практические занятия	4	OI( 02	2
Тема 2.4. Технологии	Основное содержание Технологии обработки различных объектов компьютерной графики (растровые и	4	OK 02	2
обработки графических объектов	векторные изображения, обработка звука, монтаж видео)			
OUBERTOB	Практические занятия	4		
Гема 2.5. Представление Основное содержание		2	OK 02	2
профессиональной Виды компьютерных презентаций. Основные этапы разработки презентации. Анимация		_		_
информации в виде в презентации. Шаблоны. Композиция объектов презентации.				
презентаций	Практические занятия	2		
Тема 2.6.			OK 02	2
Интерактивные и	Принципы мультимедия. Интерактивное представление информации			
мультимедийные	Практические занятия	2		
объекты на слайде.				
Тема 2.7.	Основное содержание	2	OK 02	2
Гипертекстовое				
представление				
информации	Язык разметки гипертекста HTML. Оформление гипертекстовой страницы. Веб- сайты и			
	веб- страницы.			
	Практические занятия	2	-	
Раздел 3.	Информационное моделирование	28		
Тема 3.1. Модели и Основное содержание		2	OK 02	2
моделирование. Представление о компьютерных моделях. Виды моделей				
Этапы	Теоретическое обучение	2		
моделирования				
Тема 3.2. Списки, графы,	Основное содержание	2	OK 02	2
деревья				

	Теоретическое обучение	2		
Тема 3.3. Основное содержание		2	ОК 02	2
Математические	Алгоритмы моделирования кратчайших путей между вершинами (Алгоритм Дейкстры,			
иодели в	Метод динамического программирования). Элементы теории игр (выигрышная			
профессиональной	стратегия)			
области Практические занятия		2		
Гема 3.4. Понятие Основное содержание		4	ОК 01	2
алгоритма и основные	Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма. Основные			
алгоритмические	алгоритмические структуры. Запись алгоритмов на языке программирования (Pascal,			
структуры	Python, Java, C++, C#). Анализ алгоритмов с помощью трассировочных таблиц			
	Практические занятия	4		
Гема 3.5. Анализ	Основное содержание	4	OK 02	2
алгоритмов в Структурированные типы данных. Массивы. Вспомогательные алгоритмы. Задачи поиска элемента с заданными свойствами. Анализ типовых алгоритмов обработки чисел, числовых последовательностей и массивов.				
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Теоретическое обучение	2		
	Практические занятия	2		
Тема 3.6. Базы данных	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *		ОК 02	2
как модель предметной Базы данных как модель предметной области. Таблицы и реляционные базы данных				
области	Теоретическое обучение	2		
	Практические занятия	4		
Гема 3.7. Технологии	Основное содержание	2	OK 02	2
обработки	Табличный процессор. Приемы ввода, редактирования, форматирования в табличном			
информации в	процессоре. Адресация. Сортировка, фильтрация, условное форматирование			
электронных	Практические занятия	2		
габлицах				
Тема 3.8. Формулы и	Основное содержание	2	OK 02	2
функции в	Формулы и функции в электронных таблицах. Встроенные функции и их использование.			
электронных таблицах	Математические и статистические функции. Реализация математических моделей в			
	электронных таблицах		_	
	Практические занятия	2		
Гема 3.9 Визуализация Основное содержание		2	OK 02	2
данных в электронных габлицах	Визуализация данных в электронных таблицах			
	Практические занятия	2		
Тема 3.10	Основное содержание	2	ОК 02	2

Моделирование в электронных таблицах	Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области)			
(на примерах задач из профессиональной области)	Практические занятия	2		
Профессионально-ориенти	прованное содержание (содержание прикладного модуля) 68			
Прикладной модуль 4	Основы 3D моделирования	32/22		
Тема 4.1 Система трех мерного моделирования КОМПАС-3D LT. Окно Документа	Содержание  Системы автоматизированного проектирования: история, назначение, примеры.  КОМПАС – КОМПлекс Автоматизированных Систем. Запуск системы КОМПАС-3D.  Интерфейс системы	6	ОК 01 ПК 6.1	2
	Теоретическое обучение	4		
	Практические занятия	2		
Тема 4.2 Основные приемы создания геометрических тел (многогранники, тела вращения, эскизы, группы геометрических тел)	Содержание Построение геометрических примитивов (отрезков, прямоугольников, окружности). Многогранники и тела вращения: виды многогранников, элементы многогранника, примеры геометрических тел, ограниченных плоскими поверхностями, элементы тел вращения (очерковая образующая, ось вращения, поверхность вращения, основание). Основные приемы построения многогранников и тел вращения. Построение эскизов. Создание группы геометрических тел	8	OK 02	2
	Теоретическое обучение	4		
	Практические занятия	4		
Тема 4.3 Редактирование 3 D моделей. Создание 3 D моделей. Отсечение части детали	Содержание  Сущность понятия «редактирование», задачи редактирования эскизов, 3d моделей, основные способы редактирования 3 D моделей. Создание 3 D моделей с элементами закругления (скругления) и фасками. Создание 3d моделей по плоскому чертежу посредством операции «вращения». Рассечение детали плоскостью	10	OK 02	2
A	Теоретическое обучение	2		
	Практические занятия	8		
Тема 4.4 Создание 3d моделей простейших объектов	Содержание Выполнение проектной работы «Создание авторских 3d моделей»: выбор простейших объектов (бытовых, технических и строительных) для создания модели (самостоятельно или с помощью преподавателя); обоснование выбора, создание модели объекта, подготовка презентации и представление выполненной модели	8	OK 02	2
	Практические занятия	8		
Прикладной модуль 5.	Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	36/30		
Тема 5.1.	Содержание	4	OK 02	2

Конструктор Тильда	Общий обзор. Возможности конструктора. Библиотека блоков. Графический редактор Zero Block. Панель управления сайтами. Выбор тарифа. Экспорта кода		ПК 1.1 ПК 2.1	
	Теоретическое обучение	2	1110 2.1	
	Практические занятия	22	-	
Тема 5.2.	Основное содержание	4	OK 02	2
Создание сайта	Создание сайта. Начало работы. Настройки. Шрифт. Цвет. Создание папок.		ПК 1.1	_
	Теоретическое обучение	2	ПК 2.1	
	Практические занятия	2	-	
Тема 5.3	Содержание	4	OK 02	2
Создание различных	Создание страниц. Список страниц. Работа с отдельными страницами (настройка,		ПК 1.1	
видов страниц	предпросмотр, публикация, редактирование, списки)		ПК 2.1	
	Практические занятия	4		
Тема 5.4	Содержание	4	OK 02	2
Стандартные блоки	Создание лэндинга из стандартных блоков на выбранную тему		ПК 1.1	
	Практические занятия	4	ПК 2.1	
Тема 5.5	Содержание	4	OK 02	2
Панель навигации	Нулевой блок (создание, панели навегации, доступные элементы). Работа с текстом,		ПК 1.1	
	изображениями и видео		ПК 2.1	
	Практические занятия	4		
Тема 5.6	Содержание	6	OK 02	2
Настройка главной страницы	Сайт: настройка домена, выбор главной страницы, статистика, Яндекс метрика, настройка HTTPS		ПК 1.1 ПК 2.1	
	Теоретическое обучение	2	-	
	Практические занятия	4		
Тема 5.7	Содержание	10	OK 02	2
Проектная работа с Проектная работа «Создание интернет-магазина»		1	ПК 1.1	
использованием	Практические занятия	10	ПК 2.1	
конструктора Тильда	•			
Промежуточная аттестация (дифференцированный зачёт)		2		
Всего		140		

# **3.** УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

# **3.1.** Требования к минимальному материально-техническому обеспечению Для реализации программы дисциплины должны быть предусмотрены следующие специальные помещения: наличия учебной компьютерной лаборатории информатики. Оборудование компьютерной лаборатории:

- посадочные места по количеству обучающихся;
- рабочее место преподавателя;
- маркерная доска;
- учебно-методическое обеспечение. Технические средства обучения:
- компьютеры по количеству обучающихся;
- локальная компьютерная сеть и глобальная сеть Интернет;
- лицензионное системное и прикладное программное обеспечение;
- лицензионное антивирусное программное обеспечение;
- лицензионное специализированное программное обеспечение;
- мультимедиа проектор.
- интерактивная доска

# 3.2. Информационное обеспечение обучения. Перечень учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Для реализации программы библиотечный фонд образовательной организации должен иметь печатные и/или электронные образовательные и информационные ресурсы, рекомендованные ФУМО, для использования в образовательном процессе, не старше пяти лет с момента издания. При формировании библиотечного фонда образовательной организацией выбирается не менее одного издания из перечисленных ниже печатных изданий и (или) электронных изданий в качестве основного, при этом список, может быть дополнен новыми изданиями.

### 3.2.1. Основные печатные издания

- 1. Гаврилов, М. В. Информатика и информационные технологии : учебник для среднего профессионального образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. 4-е изд., перераб. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2020. —383 с.
- 2. Зимин, В. П. Информатика. Лабораторный практикум в 2 ч. Часть 1 : учебное пособие для среднего профессионального образования / В. П. Зимин. 2-е изд., испр. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2020. 126 с

### 3.2.3. Дополнительные источники

- 1. Акопов, А. С. Компьютерное моделирование : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. С. Акопов. Москва : Издательство Юрайт, 2020. 389 с. (Профессиональное образование). ISBN 978-5-534-10712-8.
- 2. Демин, А. Ю. Информатика. Лабораторный практикум : учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Ю. Демин, В. А. Дорофеев. Москва : Издательство Юрайт, 2020. 133 с.

# 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

**Контроль и оценка** результатов освоения общеобразовательной дисциплины раскрываются через дисциплинарные результаты, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций по разделам и темам содержания учебного материала.

Общая/професс иональная компетенция	Раздел/Тема	Тип оценочных мероприятий
OK 01	Тема 1.6. Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет Тема 1.9. Информационная безопасность Тема 3.4. Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры	Тестирование Выполнение практических заданий Тест-задание
OK 02	Тема 1.1 Информация и информационные процессы Тема 1.3 Компьютер и цифровое представление информации. Устройство компьютера. Тема 3.1 Модели и моделирование. Этапы моделирования Тема 3.2. Списки, графы, деревья Тема 1.6. Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет Тема 1.9. Информационная безопасность	Тестирование Тестирование Выполнение практических заданий Тест-задание
OK 01.	Тема 1.7. Службы интернета Тема 1.8. Сетевое хранение данных и цифрового контента Тема 2.2. Технологии создания структурированных текстовых документов Тема 3.4. Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры	Выполнение практических заданий Тестирование Тест-задание
OK 01. OK.02	Тема 1.2. Подходы к измерению информации Тема 1.4. Кодирование информации. Системы счисления. Тема 1.5. Элементы комбинаторики, теории	Выполнение практических заданий Тестирование Тест-задание

OK 01. OK.02	множеств и математической логики Тема 2.1. Обработка информации в текстовых процессорах Тема 2.3.Компьютерная графика и мультимедиа Тема 2.4. Технологии обработки графических объектов Тема 2.5. Представление профессиональной информации в виде презентаций Тема 2.6. Интерактивные и мультимедийные объекты на слайде. Тема 2.7. Гипертекстовое представление информации Тема 3.3. Математические модели в профессиональной области Тема 1.7. Службы интернета Тема 1.8. Сетевое хранение данных и цифрового контента Тема 2.2. Технологии создания структурированных текстовых документов Тема 3.6. Базы данных как модель предметной области Тема 3.7. Технологии обработки информации в электронных таблицах Тема 3.8. Формулы и функции в электронных таблицах Тема 3.9 Визуализация данных в электронных таблицах Тема 3.10 Моделирование в электронных таблицах Тема 3.10 Моделирование в электронных таблицах (на примерах задач из профессиональной области) Прикладной модуль 4. Основы 3D моделирования	Выполнение практических заданий Тестирование
ОК 01. ОК.02 ПК 1.2. ПК 2.1.	Прикладной модуль 5. Разработка веб-сайта с использованием конструктора Тильда	Тест-задание Выполнение практических заданий Тестирование Тест-задание Проектная работа

OK 01. OK.02	Все темы	Выполнение заданий дифференцированного зачета
ПК 1.2. ПК 2.1.		

